

## Scuba Safety & First Aid – Module 3 & 4 – Versie 1

1. Assistentie gaat ervan uit dat een duiker een deel van de taken nog zelf kan vervullen, maar de situatie niet meer alleen aankan.

- a) Goed
- b) Fout

2. Wanneer je een duiker aan de oppervlakte assisteert, dan kan het voldoende zijn om alleen de gewichten en persluchtset over te nemen.

- a) Goed
- b) Fout

3. Wanneer je te water moet gaan om een duiker te helpen, dan mag je geen tijd verspillen, ook niet om zaken zoals een masker en zwemvliezen te pakken.

- a) Goed
- b) Fout

4. Om onder water een duiker, die bij bewustzijn is, met een probleem te helpen moet je de duiker van achteren vast grijpen en zo snel mogelijk naar de oppervlakte brengen.

- a) Goed
- b) Fout

5. Wanneer een duiker onder water in paniek raakt, dien je alles mogelijke te doen om de duiker eraan te hinderen naar de oppervlakte te gaan.

- a) Goed
- b) Fout

6. U-patronen om te zoeken zijn nuttig op plaatsen die in één richting begrenst zijn, zoals de kust en langs een pier.

- a) Goed
- b) Fout

7. Wanneer moet je de nadering van een bewusteloze duiker aan de oppervlakte onderbreken om het bewustzijnsniveau te controleren?

- a) Wanneer de duiker op de rug drijft
- b) Wanneer de duiker met het hoofd in het water ligt
- c) Wanneer het trimvest van de duiker gevuld is
- d) Geen van bovenstaande antwoorden is juist

8. Een plan voor noodgevallen is nuttig voor de volgende informatie (kruis alle juiste antwoorden aan):

- a) Het niveau van opleiding van de aanwezige duikers.
- b) De snelste evacuatie route.
- c) Een beschrijving om de hulpdiensten uit te leggen waar de duikplaats is.
- d) In welke geparkeerde auto een eerste-hulp uitrusting te vinden is.

9. Het vastleggen van de volgorde van handelen en het anticiperen van de uitdagingen stellen je in staat om oplossingen te formuleren, waarvoor het noodzakelijk kan zijn om te improviseren.

- a) Goed
- b) Fout

10. Het inzetten van beschikbare hulpmiddelen kan alleen wanneer je weet wat beschikbaar is en waar het te vinden is.

- a) Goed
- b) Fout